



C Â M A R A M U N I C I P A L D E L I S B O A

GABINETE DE APOIO AO VEREADOR DO PCP

Exmo. Senhor  
Presidente da Câmara Municipal de Lisboa  
Eng.º Carlos Moedas

Chegou ao conhecimento do vereador João Ferreira que nas instalações do arquivo municipal, sitas no Bairro da Liberdade, há muitas infiltrações que provocam muita humidade em diversos pontos do edifício. Em dias de maior precipitação corre água para o seu interior o que pode vir a danificar o acervo aí depositado.

Os trabalhadores do arquivo têm sido incansáveis na defesa do património ali depositado, exigindo a construção de um novo edifício para o Arquivo Municipal integrando, desta forma, os pólos que estão dispersos pela Cidade e mantendo os documentos nas condições que lhes são devidas.

As infiltrações que ali se verificam não só prejudicam a conservação do acervo, como comprometem as condições de trabalho de quem ali labora. A reparação ou aquisição do sistema AVAC é uma reivindicação antiga dos trabalhadores que até agora, pese embora a insistência dos trabalhadores, não foi satisfeita. A substituição dos equipamentos de digitalização é outra das exigências destes trabalhadores que querem que a preservação digital do acervo seja feita de forma eficaz.

**Assim, o Vereador do PCP na Câmara Municipal de Lisboa, vem requerer a V. Exa., nos termos do ponto 1, do artigo 23º do Regimento da Câmara Municipal de Lisboa, publicado no 1º Suplemento do Boletim Municipal nº 157, de 2025/11/20, bem como ao abrigo do disposto no art.º 4º do Decreto-Lei nº 24/98 de 26 de Maio, vêm requerer a V. Ex.ª. que preste as informações seguintes:**

1. Para quando está prevista a construção e conclusão do novo edifício do Arquivo Municipal?
2. Que medidas estão a pensar tomar para mitigar as infiltrações, evitando desta forma a perda de documentos?
3. Para quando a aquisição de um sistema AVAC e outros equipamentos que permitem melhorar as condições de trabalho de todos quantos ali trabalham?

Lisboa, 26 de janeiro de 2026

O Vereador do PCP

João Ferreira